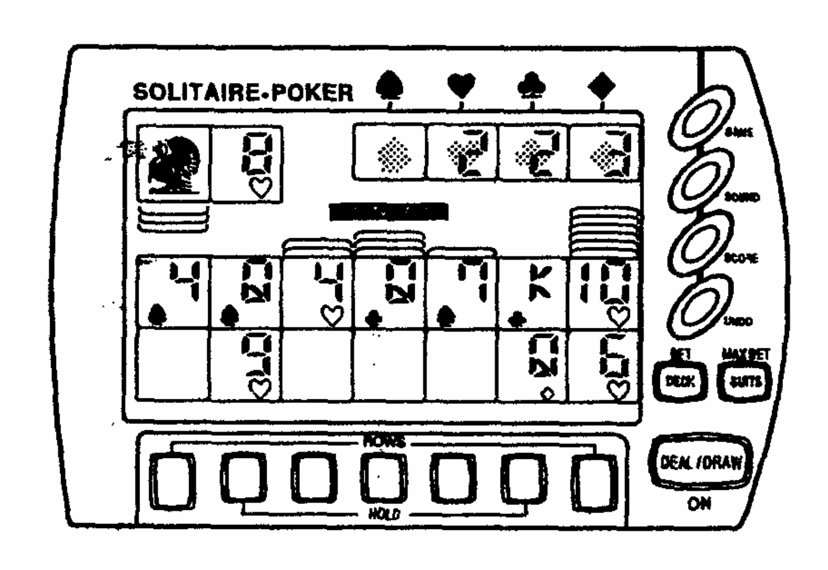
Solitario / Póquer De Lujo 2 en 1

60-2704

Manual del Usuario – favor de leerlo antes de utilizar el equipo



¡IMPORTANTE!

Si aparece un icono al final de un párrafo, vaya al casillero con el icono correspondiente en la página para revisar información pertinente.

- **Advertencia** | **! - Importante**
- **Precaución** | **- Pista**
- **Nota**



CONTENIDO

ⓘADVERTENCIAⓘ

Disponga de las baterías de manera rápida y adecuada, no las queme o entierre.

NOTA

El juego se apaga automáticamente si no presiona ninguna tecla en 3 minutos.

PRECAUCIÓN

- Utilice únicamente baterías nuevas del tamaño y tipo recomendado.
- No mezcle baterías nuevas y viejas o de diferentes tipos (estándar, alcalinas, recargables) o recargables de diferentes capacidades.
- Si no piensa utilizar el juego durante una semana o más, retire las baterías. Las baterías pueden derramar líquidos que pueden destruir partes electrónicas.

Su Solitario/ Póquer De Lujo 2 en 1 de RadioShack, le proporciona horas de diversión para jugadores de 12 años en adelante. Los controles fáciles de usar y la pantalla grande hacen fácil de jugar los juegos de Solitario y Póquer. Su diseño compacto le permite llevarlo a cualquier lugar.

PREPARACIÓN

Instalando las Baterías

Su juego requiere de 3 baterías AAA (no incluidas) para operar. Para un mejor desempeño y duración le recomendamos utilizar baterías alcalinas RadioShack.

1. Utilice un desarmador para retirar el tornillo de la cubierta del compartimiento de las baterías, levante la tapa y retírela.

2. Coloque las baterías en el compartimiento como se indica por los símbolos de polaridad (+ y-) marcados en el interior.

3. Coloque nuevamente la tapa del compartimiento y asegúrela con el tornillo.

Cuando el sonido sea débil, la pantalla se oscurezca, o el juego deje de operar adecuadamente, cambie las baterías.

ENCENDIENDO Y APAGANDO EL JUEGO

Para encender el juego, presione **DEAL/ DRAW/ ON.**

Para conservar las baterías, el juego se apaga automáticamente si no presiona ninguna tecla en 3 minutos. Para encender nuevamente el juego y continuar con el juego, presione nuevamente **DEAL/ DRAW/ ON.**

AJUSTANDO EL CONTRASTE DE LA PANTALLA

Deslice el control de **CONTRASTE** al reverso del juego hacia arriba o hacia abajo para ajustar la pantalla para poder verla con facilidad.

ENCENDIENDO Y APAGANDO EL SONIDO

El juego está preestablecido a un volumen bajo. Para ajustar el sonido, presione repetidamente **SOUND** hasta que aparezca **SOUND 1** (volumen bajo) o **SOUND OFF** (sonido apagado) en la pantalla.

REVISANDO LA PUNTUACIÓN

Mantenga Presionado **SCORE** para ver su puntuación actual durante el juego. Libere **SCORE** para continuar jugando.

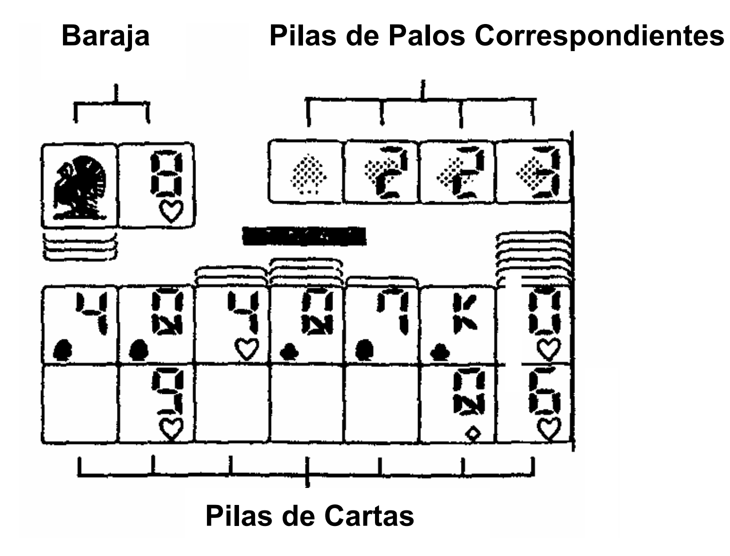
UTILIZANDO EL MODO DESHACER

Para anular la última jugada que haya realizado en el juego Solitario, presione **UNDO**.

JUGANDO SOLITARIO

Objetivo del Juego
El objetivo del Juego Solitario es el apilar todas las 52 cartas en orden ascendente, del As al Rey, en el apilado del palo correcto.

Para iniciar el juego, siete pilas de cartas son repartidos a través de la pantalla con la carta de hasta arriba de cada pila, viendo hacia arriba.



Mueva las cartas de la baraja y de otras pilas del mismo palo para acomodar las pilas en orden descendiente y alternando color (blanco y negro). Si tiene una pila de cartas vacía, mueva un rey de la baraja o de otra pila y colóquela en esa posición. Descubra tantas cartas como sea posible en las pilas de cartas.

Cuando no pueda mover ninguna carta, reparta cartas de la baraja a las pilas inferiores. Comience a acomodar las pilas del mismo palo con el As de cada figura correspondiente. Construya las pilas del mismo palo en orden ascendiente con cartas de la baraja o de las otras pilas de cartas.

JUGANDO EL JUEGO

1. Presione **DEAL/ DRAW/ ON** para encender el juego.

2. Mantenga presionado **GAME** por tres segundos hasta que aparezca **SOLITARIE** o **POKER**.

3. Si aparece **POKER**, presione repetidamente **GAME** para seleccionar **SOLITARIE**.

4. Presione **DEAL/ DRAW/ ON,** después presione repetidamente **GAME** hasta que destelle **STANDARD** (para jugar solitario estándar (Klondike)) o **VEGAS** (para jugar solitario estilo Vegas). Vea Solitario Estándar (Klondike) en la Página 7 y “Solitario estilo Vegas” en la Página 8 para obtener mayor información de las diferencias entre los dos estilos de juego.

NOTA
Si el juego no se ha terminado y usted no cambia el modo de juego antes de que el juego se apague automáticamente, presione **DEAL/ DRAW/ ON** para encender nuevamente el juego y continuar jugando.

NOTA

- Para cancelar una jugada, presione **UNDO**
- Para detener una carta o pila de cartas y que deje de destellar, presione el botón correspondiente una segunda vez.
- Si usted intente mover una carta a una posición incorrecta, el juego emite un bip y la carta destella y no se mueve. Presione el botón correspondiente una segunda ocasión para que deje de destellar.
- Para iniciar un juego nuevo con el modo actual de juego, presione **GAME**.
- Cuando usted gana, aparece **WIN** en la pantalla y el las pilas de cartas destellan.

5. Presione **DEAL/ DRAW/ ON**, y después presione repetidamente **GAME** hasta que aparezca **1-CARD** (para jugar estilo de una carta) o **3-CARD**(para jugar estilo de tres cartas). Si usted selecciona el estilo de una carta, las cartas se voltean una a la vez cada que usted presiona **DEAL/ DRAW/ ON**. Si usted selecciona el estilo de tres cartas, las cartas se voltean de tres en tres cada vez que usted presiona **DEAL/ DRAW/ ON.**

6. Para repartir un juego nuevo, presione nuevamente **DEAL/ DRAW/ ON**.

7. Para mover una carta o una pila completa de cartas de las pilas de cartas, presione el botón **CARD STACKS** que está debajo de la pila de cartas que desea mover. La pila de cartas destella. Después presione el botón **CARD STACKS** que está debajo de la pila de cartas o **SUITS/ MAX BET** para mover la carta o la pila entera a aquella posición.

Para mover una carta de la baraja, presione **DECK/ BET** para mover la parte superior de la baraja. La carta destella. Después presione el botón **CARD STACKS** que está debajo de la posición donde desea mover la carta o **SUITS/ MAX BET** para mover la carta a esa posición.

Para quitar cartas de las pilas del mismo palo y utilizarlas en las pilas de cartas, presione repetidamente **SUITS/ MAX BET** para seleccionar la pila del palo correcto. La carta destella. Después presione el botón **CARD STACKS** que esté debajo de la posición donde desea mover la carta. El juego mueve la carta a esa posición.

HACIENDO PUNTUACIÓN

NOTA

El juego resta puntos de su calificación si mueve cartas de las pilas de cartas a las pilas de cartas nuevamente

PISTA

El juego actual se reestablece cuando usted llega al final de la baraja sin ganar. Para jugar nuevamente, presione **GAME**

Solitario Estándar (Klondike)

El juego comienza con 0 puntos. Cada vez que usted presiona **DEAL/ DRAW/ ON**, las cartas son volteadas de una en una o de tres en tres en la baraja.

La siguiente tabla muestra como otorga puntos el juego o como resta puntos.

Puntos	Acción
5	Cada carta movida de la baraja a las pilas de cartas
5	Cada carta boca abajo volteada boca arriba
10	Cada carta movida de la baraja o pilas de cartas a una pila del mismo palo
-15	Cada carta movida de las pilas del mismo palo a pilas de cartas.
-20	Después de 3 pases por la baraja durante un juego de tres cartas
-100	Después de 3 pases por la baraja durante un juego de una cartas

NOTA

Solitario estilo Las Vegas

Usted puede pasar por la baraja una vez en el juego de una carta u tres veces en el juego de tres cartas.

NOTA

Jugando Póquer

- Si el juego no se ha terminado y usted no cambia el modo del juego antes de que el juego se apague automáticamente, presione **DEAL/ DRAW/ ON** para regresar al juego.

  - Para quitar una carta después de que aparezca **H** arriba de ella, presione el botón correspondiente **HOLD** nuevamente hasta que la **H** desaparezca.

  - Usted puede seleccionar quitar las cinco cartas si el juego tiene una mala mano, pero solamente tiene una oportunidad de mejorar su mano.

SOLITARIO ESTILO VEGAS

El juego comienza con 500 puntos, u puntos acumulables entre juegos consecutivos. Las cartas son volteadas de una por una (y el juego/ mano del juego no se reinicia) o tres a la vez (con tres pases por la baraja) cada vez que usted presiona **DEAL/ DRAW/ ON.**

La siguiente tabla muestra como se ganan o se pierden puntos.

Puntos	Acción
-52	Se inicia un juego nuevo
5	Cada carta ha sido agregada a las pilas de cartas del mismo palo.
-5	Cada carta ha sido movida de las pilas de cartas del mismo palo y de vuelta a las pilas de cartas.

JUGANDO PÓQUER

El póquer le reparte cinco cartas diferentes en la pantalla. Cada símbolo de la carta (corazón, diamante, espada o trébol) aparece debajo del y ala derecha. Usted selecciona que cartas tomar, después repartir una o más cartas nuevas para obtener una combinación ganadora de póquer y anotar puntos.

1. Presione **DEAL/ DRAW/ ON** para encender el juego.

2. Mantenga presionado **GAME** por tres segundos hasta que aparezca **SOLITAIRE** o **POKER** en la pantalla.

3. Si aparece **SOLITAIRE**, presione repetidamente **GAME** hasta que aparezca **POKER**.

4. Presione **DEAL/ DRAW/ ON**. Aparece **SCORE 5000** y **10** en la parte superior de la pantalla.

5. Presione **SUITS/ MAX BET** o **DEAL/ DRAW/ ON** para colocar una apuesta de mínimo 10 o máximo 100 puntos. El juego resta los puntos de su total y le reparte automáticamente sus 5 cartas.

6. Presione **HOLD** debajo de cada carta que desea conservar. Aparece **H** arriba de la carta o cartas que seleccionó.

7. Presione **DEAL/ DRAW/ ON** nuevamente. El juego le reparte cartas nuevas para cambiar las que no conservó.

Si usted gana (ver "Manos Ganadoras") destellará **WIN** en la pantalla, el juego toca un efecto de sonido (si el efecto de sonido está encendido), aparece la mano ganadora, y el juego suma automáticamente los puntos que ganó en total. Cuando ve la mano ganadora, presione **DEAL/ DRAW/ ON** para iniciar un juego nuevo.

Si pierde, aparece **LOSE** en la pantalla hasta que presiona nuevamente **DEAL/ DRAW/ ON** para iniciar una mano nueva.

8. Presione **DEAL/ DRAW/ ON** para iniciar una mano nueva. Para iniciar un juego nuevo en cualquier momento, presione **GAME**. La puntuación se reestablece en 5000

GANANDO MANOS

Cada jugador comienza el juego con 5,000 puntos. Para aumentar una puntuación, un jugador debe tener una mano ganadora. La siguiente tabla muestra las manos ganadoras y los puntos que obtiene por cada una de ellas.

Mano	Descripción	Apuesta Mínima	Apuesta Máxima
Quinta Flush	AS, Rey, Reina, Jack, y 10 del mismo palo	2,500	100,000
Flush Derecho	Cinco consecutivas del mismo palo	500	5,000
Carré	Cuatro del mismo valor	250	2,500
Full	Tres del mismo valor, cualquier par	80	800
Flush	Cinco cartas del mismo palo	50	500
Derecha	Cinco consecutivas del mismo palo	40	400
Brelan	Tres cartas del mismo valor	30	300
Doble Par	Un para del mismo valor y otro par del mismo valor	20	200
Vales o Mejor	Par de Jacks, Reinas, Reyes o Ases.	10	100

REINICIANDO EL JUEGO

Si el juego deja de operar adecuadamente, puede necesitar reiniciarlo. Para reiniciar el juego, utilice un objeto puntiagudo como un clip para presionar el agujero marcado **RESET** al reverso del juego. Aparece **PÓQUER** en la pantalla. El juego actual se borra.

Si el juego continua operando inadecuadamente, cambie las baterías.

CUIDADO

Mantenga el juego seco; si se llegara a mojar, séquelo de inmediato. Utilice y almacene el juego únicamente en ambientes de temperatura normal. Maneje el juego con cuidado; no lo tire. Mantenga el juego lejos del polvo y tierra, y límpielo con un trapo húmedo para conservarlo como nuevo.

Si su juego no opera adecuadamente; llévelo a su tienda RadioShack para recibir asistencia. Si modifica o intenta forzar los componentes internos del juego, puede ocasionar un malfuncionamiento y puede invalidar su garantía.

Características eléctricas

4,5 V cc (3 baterías “AAA” x 1,5 V cc)